Spis treści

1. Wstęp
   1. Wprowadzenie do tematu
   2. Cel pracy
   3. Zakres pracy
2. Przegląd istniejących rozwiązań
   1. Kudowa-Zdrój
   2. Kłodzko
   3. Wrocław
3. Założenia projektowe
   1. Wymagania funkcjonalne
   2. Wymagania niefunkcjonalne
   3. Przypadki użycia
   4. Sposób wykonania
4. Projekt aplikacji
   1. Połączenie ze stroną internetową
   2. Baza danych
   3. Prototyp interfejsu
   4. Architektura aplikacji
      1. Diagram klas
      2. Diagram ERD
5. Implementacja
   1. Wprowadzenie
   2. Wykorzystane środowiska i narzędzia programistyczne
   3. Opis gotowej aplikacji
      1. Aktualności
      2. Atrakcje
      3. Interaktywna mapa
      4. Planowanie wycieczek
      5. Ogłoszenia
      6. Restauracje
      7. Noclegi
   4. Problemy napotkane w trakcie implementacji
6. Testowanie
   1. Testy jednostkowe/automatyczne/użyteczności
   2. Testy UX
7. Kierunki rozwoju
   1. Możliwości wdrożenia aplikacji
   2. Możliwości dalszego rozwoju
8. Podsumowanie